

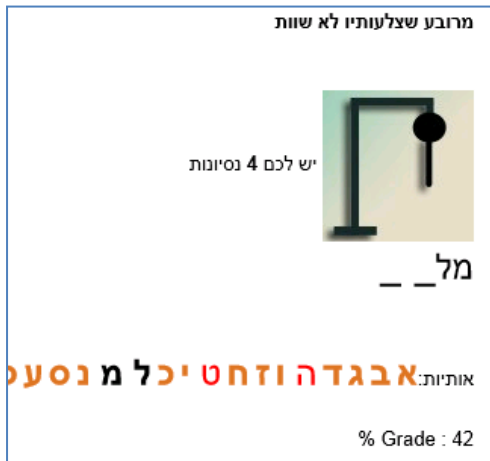
שימוש בפעילות משחקים במערכת moodle - מדרך לסטודנט

פעילות משחקים מאפשרת לסטודנטים לתרגל את החומר הנלמד בצורה מהנה. משחקים יכולים להתבסס על שאלות שנכתבו במאגר השאלות, על אגרוני מונחים שיש בקורס או על בחנים.

תוכן

- 1..... הצילו את האיש התלוי
- 3..... תשבץ
- 5..... תפזורת
- 6..... מי רוצה להיות מיליונר
- 8..... הצגת ציון

הצילו את האיש התלוי



מטרת המשחק: לסיים את המשחק מבלי "להתלות". על המשתתף לענות על המושג המהווה תשובה להגדרה המוצגת. במהלך המשחק, יש ללחוץ על אותיות המרכיבות את הפתרון. לחיצה על אות שאינה מתאימה תוסיף עוד חלק מהציון של האיש התלוי, שמייצג את מספר הטעויות המצטברות.

הצילו את האיש התלוי



1. באתר הקורס נלחץ על הפעילות

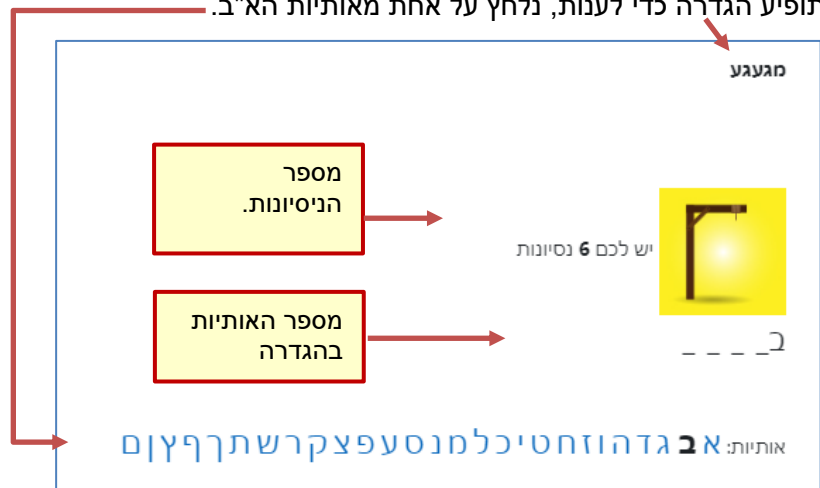
2. נלחץ על [שחקו עכשיו]

הצילו את האיש התלוי

שיטת מתן הציון: הציון הגבוה ביותר

שחקו עכשיו

3. תופיע הגדרה כדי לענות, נלחץ על אחת מאותיות הא"ב.



4. אם האות שנלחצה היא חלק מהתשובה, אז היא תופיע בכל מקום בו היא אמורה להיות. לדוגמה אם התשובה להגדרה היא פילוסופיה, אז נלחץ על האות פ והתוצאה תהיה פ _ _ _ _ פ _ _ . שימו לב שאותיות סופיות נמצאות בנפרד בסוף רשימת האותיות. לכן אם ההגדרה היא פילוסוף, ולחצנו על האות פ, התוצאה תהיה פ _ _ _ _ _ והאות פ לא תופיע. אם האות שלחצנו אינה חלק מהתשובה, אז היא תיבצע באדום, מספר הטעויות המותרות יפחת ולצידו האיש התלוי יתווסף קו.

5. לאחר שנסיים לענות על המילה, תוצג התשובה והניקוד



תשבץ

ברוכים הבאים!
לחצו על מילה להתחיל.

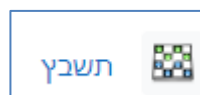
בדיקת תשבץ סיום משחק תשבץ הדפסה

תשבץ
4: יונק

מטה
1: חיית בית חמודה
3: חיה צבעונית
5: פרי טעים

מטרת המשחק: לפתור את התשבץ במלואו בהתאם להגדרות המוצגות. במהלך המשחק יש להצביע על משבצת בתשבץ ואז מוצגת הגדרה. יש לענות על ההגדרה באמצעות הקלדת המושג הנכון. הקלדת המילים תציג אותן בתשבץ.

✓ יש לשים לב, שלמרות שהמילים מוצגות בתשבץ, אין לפרש זאת בהכרח כתשובה נכונה.



1. באתר הקורס נלחץ על הפעילות -

2. נלחץ על [שחקו עכשיו]

תשבץ

שיטת מתן הציון: הציון הגבוה ביותר

שחקו עכשיו

ניקוד 0%

ברוכים הבאים!
לחצו על מילה להתחיל.

7	6	5	4	3	2	1	
							1
							2
							3
							4
							5
							6
							7
							8

הדפסה סיום משחק תשבץ בדיקת תשבץ

תשבץ
2: מגגע
4: חטיף טעים מבוסס בוטנים מסוכן לאלרגנים

מטה
1: מזמזם
4: שואג
6: תוכן

3. נלחץ על משבצת ריקה בתשבץ.
4. תוצג ההגדרה ותיבת טקסט בה יש להקליד את התשובה..

מטה, 4 אותיות
מזמזם

אישור חטול

5. נקליד את התשובה ונלחץ על אישור.
האותיות שהוקלדו יופיעו בתוך התשבץ (יש לשים לב, אין פירוש הדבר שהתשובה נכונה).

6. לאחר סיום הקלדת כל התשובות, נלחץ על בדיקת תשבץ.

ניקוד 0%

7	6	5	4	3	2	1	
			א			ז	1
ז	ו	ו	ר	ב		ב	2
			י			ו	3
			ה	ב	ס	ב	4
							5
							6
							7
							8

הדפסה סיום משחק תשבץ בדיקת תשבץ

מעל התשבץ יופיע אחוז הצלחה ומספר התשובות הנכונות.

סיום משחק תשבץ

7. לסיום הפעילות, נלחץ על

תפזורת

ניקוד 0%

ס	ו	ל	פ	ת	ח
ו	ו	ו	ל	ת	ח
ו	ל	ז	ו	ן	ו
ו	ן	ת	י	ו	ל
ס	ו	פ	ו	ז	ט
ס	ו	ו	ט	ט	ו
ו	ו	ח	ו	ח	ח

המשחק הסתיים הדפסה

1. חיית בית חמודה
2. חיה צבעונית
3. יונק
4. פרי כתום
5. פרי טעים

מטרת המשחק: למצוא בתפזורת, את המילים העונות להגדרות המוצגות.

במהלך המשחק מוצגות הגדרות שונות.

יש לענות על ההגדרה באמצעות לחיצה על המילה 'תשובה' והקלדת המושג הנכון.

הקלדת המילים תציג אותן בלוח התפזורת.

תפזורת מילים

1. באתר הקורס נלחץ על הפעילות

2. נלחץ על לחצן [שחקו עכשיו]

תפזורת מילים

שיטת מתן הציון: הציון הגבוה ביותר

שחקו עכשיו

3. תופיע התפזורת ומתחתיה רשימת ההגדרות. למענה על אחת מהן נלחץ על תשובה.

ניקוד 0%

ב	ז	ו	י	י	ר	ב
ו	ב	ו	א	ו	ב	ח
ז	ו	ו	ר	ב	כ	כ
א	ב	ל	י	ו	ל	ל
ר	י	ב	ה	ב	ח	ב

המשחק הסתיים הדפסה

1. שואג תשובה

2. חטיף טעים מבוסס בוטנים מסוכן לאלרגנים תשובה

3. מגעגע תשובה

4. מזמזם תשובה

5. נובח תשובה

4. תופיע ההגדרה ותיבת הטקסט בה יש להקליד את התשובה.

1. שואג

אישור ביטול

5. נקליד את התשובה ונלחץ על אישור.

אם אכן התשובה מופיעה במשחק, האותיות שהוקלדו ייצבעו באדום בתוך התפזורת. אם הקלדנו תשובה לא נכונה, לא ייצבע דבר בתפזורת ונצטרך ללחוץ שוב על תשובה ולהקליד את התשובה הנכונה.

6. לאחר סיום הקלדת כל התשובות, ולסיום הפעילות, נלחץ על **המשחק הסתיים** ונוכל לראות את הניקוד שקיבלנו.

מי אני ומה שמי

150000 15

80000 14

40000 13

20000 12

10000 11

5000 10

4000 9

2000 8

1500 7

1000 6

500 5

400 4

300 * 3

200 * 2

100 * 1

אני חושבת שהתשובה הנכונה היא בני בגין

אחשוורוש

זהבה גלאון

נפתלי בנט

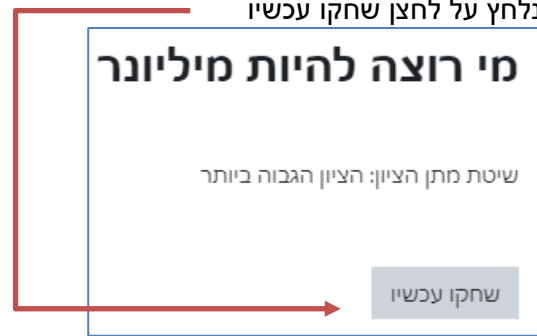
בני בגין

מי רוצה להיות מיליונר

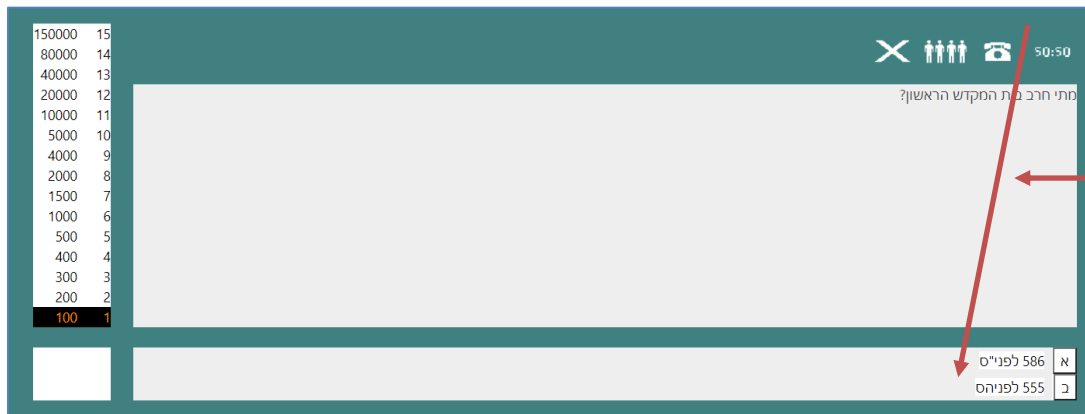
מטרת המשחק: לצבור מספר נקודות מקסימלי. במהלך המשחק יש לענות על השאלות המוצגות באמצעות בחירת התשובה הנכונה. תשובה נכונה מקפיצה את המשתתף שלב אחד כלפי מעלה. תשובה שגויה מסיימת את המשחק. במהלך המשחק ניתן להשתמש בעזרה כדי לקבל רמזים, שיסייעו במענה על השאלות.

1. באתר הקורס נלחץ על הפעילות

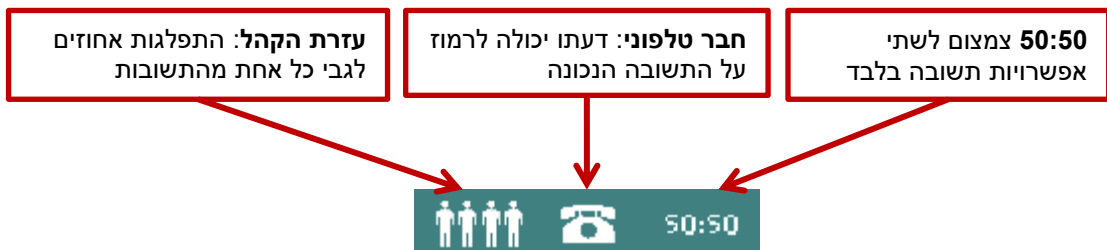
2. נלחץ על לחצן שחקו עכשיו



3. יופיע מסך המשחק ותוצג השאלה הראשונה. אפשרויות התשובה יופיעו בחלק התחתון של המסך. נבחר את התשובה.



4. אם ענינו נכון, אז נעבור רמה ותוצג שאלה נוספת. אם לא יודעים את התשובה, אז ניתן להשתמש באחד משלושה סוגי העזרה:



5. תשובות הרמזים יוצגו מתחת לסולם הזכיות, ובמקרה של 50:50 תוצגנה 2 תשובות לבחירה מבינן.

6. לחיצה על  תסיים את ניסיון המענה.



הצגת ציון

1. כדי לצפות בציון שקיבלנו בכל אחד מהמשחקים ניכנס שוב למשחק.
2. יוצג סיכום ניסיונות המענה והציון

הצילו את האיש התלוי

שיטת מתן הציון: הציון הגבוה ביותר

סיכום ניסיונות המענה הקודמים שלך

זמן המשחק	ניקוד / 100	הושלם	ניסיון
29 ימים 21 שעות	49		1

הניקוד הסופי שלכם למשחק זה הוא 49/100.